



FR La tenue du croco
GA369



25 cartes
numérotées



10 cartes de
multiplication



20 cartes
de croco



46 pièces
de monnaie



4 ventouses

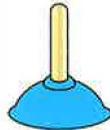
Préparation

1. Place toutes les cartes numérotées sur la table en prenant soin de former un carré

2. Donne à chaque joueur une ventouse.

3. Mélange les cartes croco et les cartes de multiplication et place-les au centre de la table pour former une pioche face cachée à côté du carré de jeu.

4. Trouve la carte de multiplication avec le numéro 1 et place-la face visible.



Déroulement du jeu

5. Un joueur retourne la première carte de la pioche.

6. Si la carte retournée est une carte de multiplication, place-la sur l'autre carte de multiplication qui est déjà visible.

7. Si la carte retournée est une carte croco, place-la face visible à côté de la carte multiplicateur pour former une autre pile.

8. Ensuite, compte le nombre d'accessoires que porte le crocodile. Multiplie ce nombre par le nombre indiqué sur la carte de multiplication.

9. Retiens bien le résultat de la multiplication, car il faut maintenant essayer de trouver le plus rapidement possible le bon chiffre parmi les cartes numérotées. Tu as trouvé la bonne carte ? Attrape-la vite avec ta ventouse !



10. Le jeu commence après que la première carte croco a été piochée. Si la première carte que tu as piochée est une carte de multiplication, continue à piocher jusqu'à ce que tu trouves une carte croco.

11. Lorsque tu es le premier à attraper une carte avec ta ventouse, tu gagnes une pièce de monnaie. Variante: tu peux également décider de ne pas gagner 1 pièce par bonne carte, mais par exemple 2,3,4 ou 5 pièces.

12. Remets la carte numérotée sur le terrain de jeu et retourne la carte suivante.

13. Lorsque le jeu de cartes est épuisé, chaque joueur compte son argent. Celui qui a le plus de monnaie gagne le jeu !



Variante

Si les multiplications sont encore trop difficiles, retourne les cartes numérotées pour que les grands numéros soient visibles. Au lieu de multiplier, tu peux maintenant additionner les chiffres.

