

# Bisous•Dodo

 Dès 3 ans

 2 joueurs (1 joueur, 1 meneur)

 Contenu :  
32 cartes, 2 personnages, 1 matelas

 But du jeu : Collecter le plus de cartes possible avant d'avoir réuni les 3 cartes "draps", "oreiller", et "doudou".

 Règle du jeu : Le joueur sort tout le contenu de la boîte, et remet dans le fond de la boîte l'un des 2 personnages (au choix) sur le matelas, côté "éveillé" (yeux ouverts). On écarte du jeu l'autre personnage. Le meneur du jeu mélange bien les cartes et donne la pile au joueur, faces cachées.

Le joueur les retourne une par une, devant lui.

Les cartes qu'il retourne sont autant de bisous, petites chansons et autres chatouilles qu'il recevra plus tard. Attention !, chaque fois qu'il retourne une carte "soleil", il doit supprimer 1, 2, ou 3 cartes (selon le nombre de soleils sur la carte) de son tas constitué. Les cartes "soleil" et les cartes supprimées sont aussitôt écartées du jeu.

Lorsqu'il retourne la carte "oreiller", le joueur la place sous la tête du personnage dans son lit. La carte "draps" doit être placée sur les jambes, et la carte "doudou" auprès de lui sous ou sur le drap.

Dès que ces 3 cartes sont réunies, la partie s'arrête. Le joueur donne au meneur toutes ses cartes gagnées. Le meneur les retourne une à une et prodigue les bisous, les chatouilles, chante les chansons en fonction des cartes obtenues (voir carte "index"). Lorsque la pile des cartes gagnées est épuisée, on retourne l'enfant dans son lit (côté "endormi"), et on lui souhaite bonne nuit avant d'aller se coucher !

