

RÈGLES DU JEU

But du jeu: Découvrir tous les fantômes à l'aide de vos torches électriques.

- 1 Choisissez une fiche défi et posez-la sur le plan de jeu.
- 2 Placez les 6 tuiles de jeu de manière à ce que chaque fantôme soit éclairé par le faisceau lumineux d'une torche électrique. Les parties transparentes bleutées des tuiles, ou celles contenant le manche de la lampe, ne peuvent recouvrir les fantômes. Toutes les tuiles doivent être utilisées sur leur recto : face illustrée visible par le joueur.

Afin de vous aider, certains niveaux de défis vous donnent des indices:

- * Niveau STARTER : les lignes blanches imprimées sur le défi indiquent la forme et la position de certaines tuiles.
 - * Niveau JUNIOR : des torches électriques de couleur imprimées sur le défi indiquent la position et l'orientation des lampes de la même couleur sur les tuiles. Attention, il existe 2 tuiles avec une torche électrique bleue.
 - * Niveau EXPERT : des torches électriques blanches imprimées sur le défi indiquent la position et l'orientation des lampes présentes sur les tuiles, mais sans en révéler la couleur.
- 3 Il n'y a qu'une seule solution par défi, que vous trouverez sur le dépliant.

Règle mise en ligne par

didacto.com
- Trouvez la solution à vos problèmes de pédagogie -