

Flussgeister am NIAGARA

De nouvelles aventures pour
3 à 6 chasseurs de bijoux
à partir de 8 ans.

Seulement
utilisable avec
le jeu de
NIAGARA.



[Les fantômes des eaux sur le NIAGARA]

La chasse aux beaux cailloux continue! De perfides tourbillons défient l'habileté des canoïstes cupides qui veulent faire du butin. Pour beaucoup de ces desperados, l'ultime solution est d'invoquer les fantômes des eaux « Castor baigneur » et l'« Élan pressé » en misant sur leur bienveillance. Les grands canoës, malheureusement, encouragent également quelques brigands qui maintenant vont empêcher encore plus de diamants...

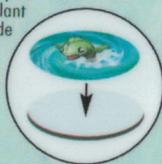
Les préparatifs :

Préparez le matériel comme dans le jeu de NIAGARA. Voici les nouveautés que contient cette extension :

Avant de jouer à ce jeu pour la première fois, vous collez l'autocollant du « tourbillon » sur une case de votre choix parmi les cases de rivière du jeu de NIAGARA.



Si vous jouez à trois, vous ne déposez que 6 gemmes sur chaque gisement.
Si vous jouez à six, vous placez 8 gemmes de la même couleur à chaque endroit prévu à cet effet au bord de la rivière. La huitième gemme de chaque couleur dont vous aurez besoin se trouve déjà dans la boîte du jeu de base NIAGARA.



À côté du gisement de gemmes violettes, on pose la rondelle du « tourbillon ».



Placez le « Castor baigneur » à côté de l'indicateur de temps.



Fig. 1



Pliez la carte de l'« Élan pressé » le long des plis et placez-la à côté des diamants rouges du gisement rouge.

Chaque joueur reçoit un « canoë double » ainsi qu'un « canoë simple » d'une couleur et les place sur la plage près des passerelles de débarquement. (On n'a pas besoin du deuxième « canoë simple » du jeu de NIAGARA.)



En outre, vous pouvez coller l'autocollant rectangulaire des « cases d'écart » sur le plateau de jeu.



Chaque joueur reçoit les trois nouvelles cartes de pagaie de sa couleur en complément des 7 cartes du jeu de NIAGARA. Le jeu complet de cartes de pagaie destiné au sixième joueur se trouve dans la boîte de cette extension.



But du jeu :

...est comme dans le jeu de NIAGARA : le premier à ramener sur la terre ferme cinq pierres précieuses différentes ou quatre identiques ou encore sept pierres précieuses quelconques termine la partie et gagne.