

Le Comité des joueurs a testé pour vous

Mystic Vale testé par Killian

Public

Joueurs avertis

Ce qu'il/elle a aimé :

Premièrement, son astucieux mélange de Card Crafting, Deck-building et de Stop ou Encore. Deuxièmement, ses magnifiques illustrations. Et troisièmement, une fois la règle assimilée, le jeu se prend assez vite en main et les tours s'enchainent rapidement.

Ce qu'il/elle n'a pas aimé :

Tout d'abord, le jeu propose très peu d'interactions entre les joueurs en allant même jusqu'à conseiller de jouer pendant le tour des autres. Ensuite, malgré les magnifiques illustrations, on ressent que le thème a été plaqué. En effet, à aucun moment nous n'y avons fait attention. Dernièrement, la règle peut être assez repoussante et difficile à comprendre dû à l'utilisation exagérée de termes spécifiques liés au thème (exemple: phase de semence = phase de pioche). Nous avons dû regarder une vidéo-règles pour être certain de comprendre ce qui nous était demandé.

Commentaire personnel :

Mystic Vale est un jeu original de par ses mécaniques mais qui pêche par son manque d'interactions. Certes, nous avons pris du plaisir à y jouer mais, une fois la partie terminée, nous ne ressentons pas une envie particulière d'y rejouer.

Note globale

7/10