

Quantitix

F Règles du jeu



4 à 6 ans



1 enfant / 1 adulte

UN JEU SIMPLE ET LUDIQUE POUR RECONNAITRE LES QUANTITES.

Contenu : 1 plateau réponse, 5 jetons réponse, 20 cartes recto/verso.

But du jeu : Retrouver combien il y a d'animaux d'une même famille dans l'image.

Préparation du jeu : Placer le plateau devant l'enfant et nommer avec lui les 5 familles d'animaux et les 5 quantités proposées :



Principe du jeu : Sur chacune des cartes, on retrouve les 5 d'animaux. Le nombre de personnages par famille varie en fonction des illustrations.

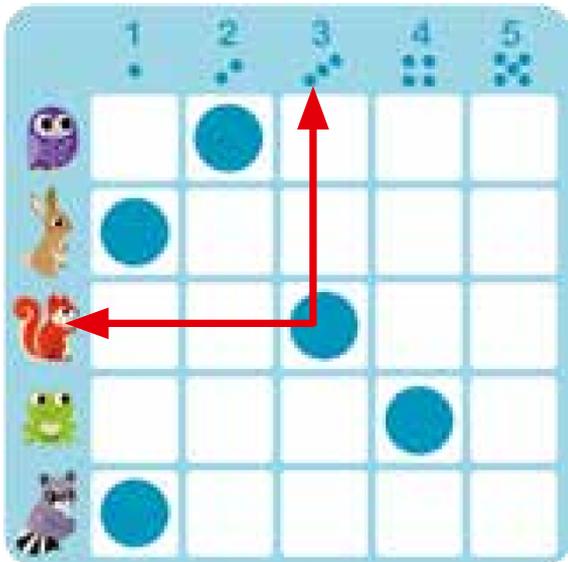
L'objectif est de retrouver combien il y a de personnage par famille sur chaque carte.



Ainsi, sur cet exemple, on retrouve :

- 2 hiboux
- 1 lapin
- 3 écureuils
- 4 grenouilles
- 1 raton-laveur

L'enfant positionne les jetons " réponse " sur le plateau en fonction du nombre de personnages par famille présents sur la carte.



Déroulement du jeu :

L'enfant choisit une carte qu'il place devant lui et l'adulte pose alors les questions suivantes :

- Combien vois-tu d'hiboux ?
- Combien vois-tu de lapins ?
- Combien vois-tu d'écureux ?
- Combien vois-tu de grenouilles ?
- Combien vois-tu de raton-laveurs ?

Lorsqu'il pense avoir retrouvé la bonne quantité d'animaux d'une même famille, positionne le jeton réponse dans le tableau. Pour cela, il devra suivre la ligne de la famille de l'animal en question et positionner le jeton dans la case de la colonne de la quantité trouvée.

Dès qu'il a complété le tableau pour toutes les familles d'animaux, il retourne la carte et peut vérifier si ses réponses sont correctes !

