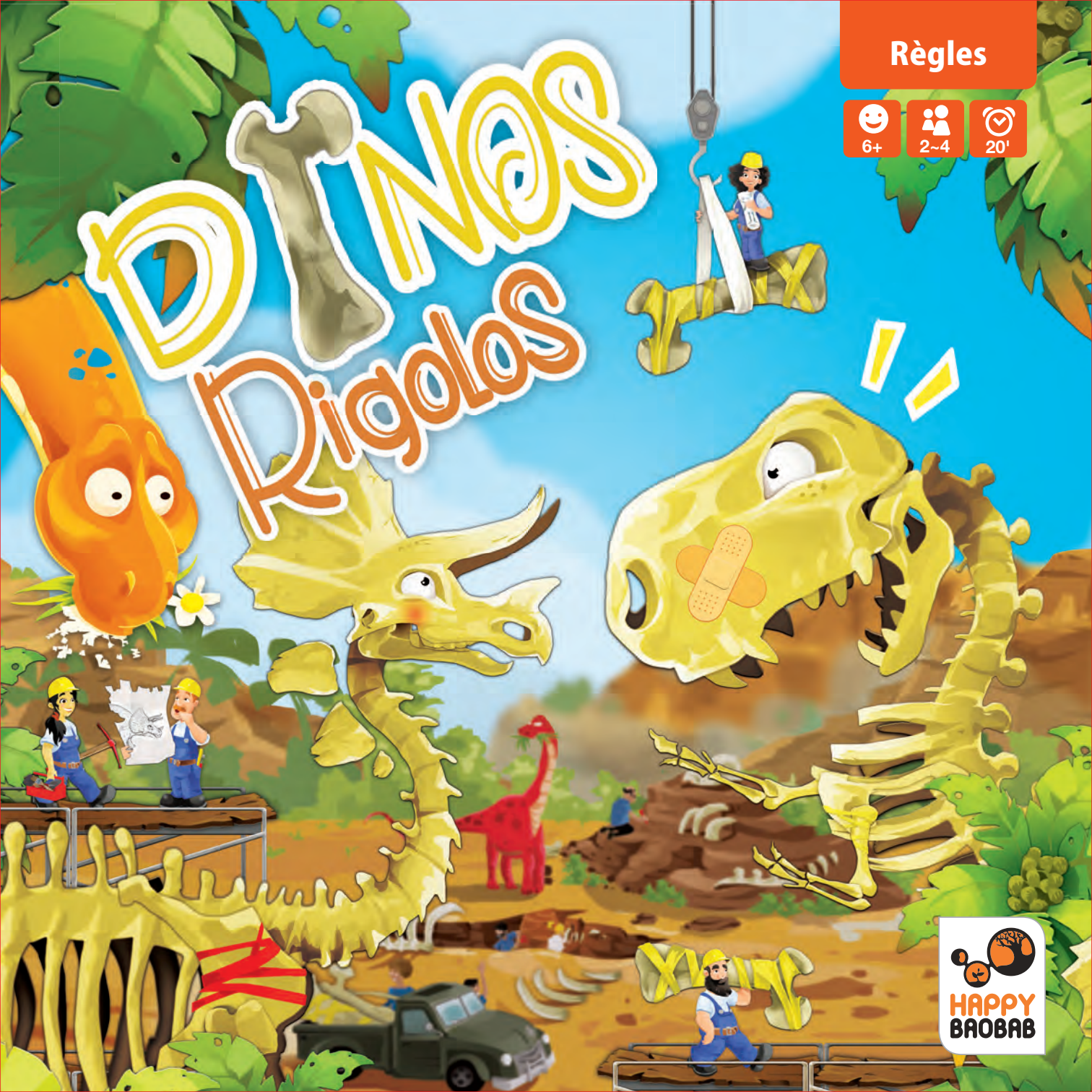


Règles



DINOS Digolos



Dinos Rigolos

INCROYABLE ! Un site rempli d'os de dinosaures vient d'être retrouvé ! Des experts en fouille du monde entier (des paléontologues), se sont réunis pour explorer la zone. Parmi eux, à toi de trouver et assembler un maximum de squelettes de dinosaures et ainsi devenir le plus grand expert de tous les temps ! Mais si ce site de dinos est le plus rigolo jamais découvert, attention à ne pas creuser trop vite et trop profond, le sol est instable et tout peut s'effondrer...

I. Matériel

Tête - 8 tuiles



Corps - 8 tuiles



Pattes - 16 tuiles



Événement - 8 tuiles



40 tuiles Fossiles de Dinosaures



1 Feuille Site de fouille

<Face>



<Dos>



5 Tuiles Exposition

<Face>



<Dos>



7 Tuiles Mission



4 tuiles Campements



1 Outil de fouille (pince)



12 Rochers
(Pieces en bois)



32 jetons Os



1 jeton Ambre
(Jeton 1^{er} joueur)

II. Aperçu du jeu

Les joueurs sont des experts en fouilles de dinosaures.

Ils découvrent et assemblent des fossiles de dinosaures enfouis sous des roches.

A leur tour, ils utilisent une pince pour attraper des tuiles fossiles. Si un joueur collecte une tuile de tête, une de queue et deux tuiles de pattes de n'importe quel dinosaure, il peut assembler et exposer le dinosaure.

Si un joueur assemble un dinosaure avec 4 parties de la même couleur, il gagnera plus de points. Les joueurs gagnent également des points supplémentaires s'ils réussissent une mission des tuiles missions.

A la fin de la partie, le joueur avec le plus de points gagne.



Mise en place pour 4 joueurs



3



1

2

4



5

III. Mise en place

- 1 Place toutes les tuiles de dinosaures dans le couvercle de la boîte.
- 2 Froisse la feuille «site de fouille» et pose la face illustrée sur les tuiles fossiles qui sont dans le couvercle.
- 3 Place la boîte, dos face à la feuille.
- 4 Retourne l'ensemble de la boîte empilée et des composants.
- 5 Soulève et retire le couvercle.

Mise en place pour 4 joueurs



6 Place 4 tuiles campement sur les tuiles fossiles, mais elles ne doivent pas se chevaucher.

7 Place trois rochers empilés sur chaque tuile de campement.

Astuce Si quelqu'un joue à ce jeu pour la première fois, utilise simplement deux rochers par tuile campement.

8 La personne qui a récemment regardé un film de dinosaures est le premier joueur (sinon, c'est le joueur le plus jeune qui joue en premier). Le premier joueur reçoit la pince et le jeton ambre.

9 Chaque joueur reçoit deux jetons os.

10 Mélange les tuiles mission face cachée, puis choisis au hasard trois tuiles et révèle-les.

Le reste ne sera pas utilisé pendant cette partie.

IV. Comment jouer

Le jeu se joue dans le sens horaire en commençant par le premier joueur.

A ton tour, tu as deux actions. A faire dans l'ordre suivant.

1. Extraire une tuile fossile (Obligatoire)

2. Assembler un dinosaure (Optionnel)

A la fin de ton tour, passe la pince au joueur suivant.



1. Extraire une tuile fossile (Obligatoire)

Retire une tuile fossile de dinosaure de la zone de fouille à l'aide de la pince. Si tu retires une tuile sans faire tomber aucune pierre, tu réussis la fouille.

Note Tu dois extraire la première tuile que tu touches.

Tu ne peux pas changer de tuile en cours de route.



Fouille réussie !

Place la tuile ainsi récupérée devant toi. S'il y a une icône sur la tuile, il s'agit d'une tuile événement. Elle ne te sert pas pour assembler un dinosaure mais te donne une action que tu dois utiliser immédiatement.

Toutes les tuiles événement ont l'icône :



Echange immédiatement une tuile fossile avec un autre joueur. Tu ne peux pas prendre une tuile d'un dinosaure déjà assemblé.

Note Tu peux échanger n'importe quelle tuile de dinosaure, y compris les tuiles événement.



Refais l'action : **1. Extraire une tuile fossile (Obligatoire)** une nouvelle fois.



Reçois immédiatement un jeton os des autres joueurs. Un joueur adverse qui n'a pas de jeton os ne te donnera rien.

2

A la fin de la partie, **gagne 2 points** (Les autres tuiles événements valent 1 point).



Fouille ratée !

La fouille est ratée si :

① **Les rochers empilés sont tombés.**

② **Une tuile fossile tombe de la zone de fouille.**

Si l'une des situations ci-dessus se produit, tu reçois un jeton os et ton tour se termine immédiatement. Empile les rochers effondrés et installe à nouveau les tuiles fossiles tombées au centre de la fouille zone de fouille. Passe la pince au joueur suivant.



2. Assembler un dinosaure (facultatif)

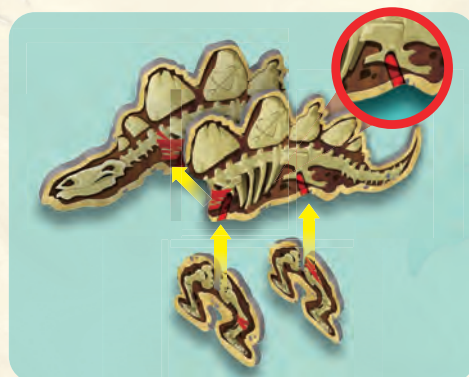
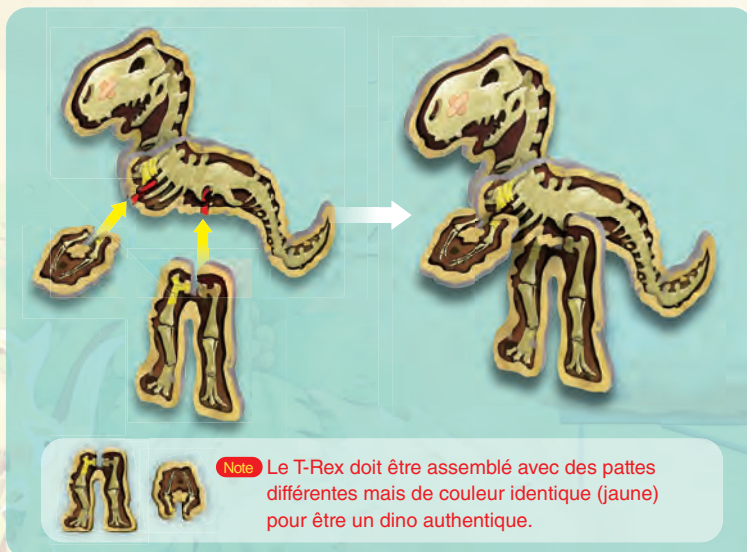
Si tu as une tuile tête, une tuile queue et deux tuiles pattes, tu peux assembler le dinosaure en utilisant les tuiles collectées. Tu exposes ensuite le dinosaure ainsi construit.

Astuce L'espèce de dinosaure peut être identifiée par la couleur du bandeau indiqué sur la tuile. Bleu, rouge, jaune ou blanc, en se référant aux cotés de la boîte.

Les règles d'assemblage sont les suivantes :

- 1 Tu as besoin d'une tuile tête, d'une tuile queue et de 2 tuiles de pattes pour assembler un dinosaure.
- 2 Tu peux utiliser n'importe quelle couleur de tuile pour l'assemblage.
- 3 Tu ne peux assembler qu'un seul dinosaure par tour.
- 4 Superpose la tuile tête et la tuile corps le long des marques de couleur. Ensuite, insère les tuiles des jambes à l'endroit indiqué (image en haut à droite).
- 5 Prends une tuile d'exposition double face et place le dinosaure dessus.
 - Si tu as assemblé un dinosaure en utilisant une seule couleur, c'est un dino authentique.
 - Place la tuile d'exposition coté marron (le côté avec «10»).
 - Si tu as assemblé un dinosaure en utilisant plusieurs couleurs, c'est un dino rigolo. Placez la tuile d'exposition coté vert (le côté avec «6»).

Note Le dinosaure assemblé ne peut pas être démonté.



Fin du jeu

Lorsque cinq dinosaures sont assemblés, la fin de partie est déclenchée. Les joueurs terminent le tour en cours, pour que tous les joueurs aient joué le même nombre de fois. Ainsi, quand le jeu est terminé, il peut y avoir plus de cinq dinosaures assemblés. Ces dinosaures n'auront pas de tuile exposition, mais ils pourront gagner des points avec les tuiles missions. Le joueur avec le plus de points gagne.

En cas d'égalité, le joueur avec le plus de tuiles de fossiles parmi les joueurs à égalité gagne.

S'il y a toujours égalité, le joueur avec le plus grand nombre de jetons os gagne.

Score

1 Dinosaures assemblés

- Dinosaur assemblé avec des tuiles d'une seule couleur : **10 pts**
- Dinosaur assemblé avec des tuiles de deux couleurs ou plus : **6 pts**

2 Tuiles de dinosaure restantes: 1 point chacune

3 Jeton os : 1 point pour 2 jetons. (0 point si vous n'avez qu'un seul jeton.)

4 Points indiqués sur les tuiles mission acquises

Tuile missions

Tuile aux bords noirs : Gagne la tuile et les points à la fin de la partie.

Tuile bords rouge : Gagne immédiatement la tuile lorsque tu as rempli les conditions.



Le joueur ayant le plus de tuile fossile de la couleur indiqué à la fin de la partie : **2 pts**

Note La couleur des tuiles événements est prise également en compte.



Assembler un dinosaure avec des tuiles de 4 couleurs différentes : **3 pts**



Avoir 6 jetons os : **3 pts**



Avoir 3 tuiles événements : **3 pts**

Exemple de score



10 pts



6 pts



1pt + 1pt



1pt (2 jetons)



3 pts + 2 pts + 3 pts

Total 27 pts



© 2020 happy baobab Co., Ltd. All rights reserved.

Distribution France, Belgique, Suisse
Blackrock Games
10 rue des Pâles - 63540 Romagnat - France

Crédits

Charles Chevallier

Cyril Bouquet

Ian Parovel

www.happybaobab.com

DÉCOUVRIR TES DINOS!

Tyrannosaurus Rex

Ce gigantesque dinosaure carnivore marchait sur ses deux pattes arrière. Son nom vient du grecque ancien "tyran" et du latin "lézard" et "roi". Ces dents pouvaient mesurer plus de 25 cm de long. (La taille de cette boîte !)



Stegosaurus

Le **Stegosaurus** (son nom veut dire lézard couvert) était un herbivore. Ses plaques dorsales avaient un rôle de régulateur de chaleur. Elles pouvaient aussi devenir toutes rouges pour éloigner les prédateurs !



Triceratops

Le **Triceratops** était un gros herbivore de près de 5 tonnes. Il est reconnaissable par les trois cornes sur son crâne. Il vivait à la même époque que le T-Rex, dont il était la proie.



Diplodocus

Le **Diplodocus** vivait pendant le Jurassique, il y a 153 millions d'années. C'est un herbivore, son long cou lui permettait de manger les feuilles hautes des arbres. Il mesurait plus de 28 mètres de long et pesait plus de 16 tonnes.

