

## Le Comité des joueurs a testé pour vous ....

# Les voleurs d'Amarynth testé par Johnny

---

*Public*

---

Joueurs avertis

---

*Ce qu'il a aimé :*

---

Le mélange entre gestion de ressources et draft notamment, le système de placement / récupération de meeple.

---

*Ce qu'il n'a pas aimé :*

---

Manque d'alternatives de tuiles lieux et de continuité entre les manches - gagnerait à mon avis à fixer certains lieux d'une manche à l'autre. Disponibilité des ressources parfois trop limitée.

---

*Commentaire personnel :*

---

Un jeu sympa, le mélange des mécaniques est agréable. Il ne lui manquait pas grand chose pour monter dans mon classement.

---

*Note globale*

---

7/10