

## Story Cubes

La « règle du jeu » proposée dans la boîte de **Story Cubes** n'en est pas vraiment une. Chacun fait en réalité ce que lui inspire ce joli matériel.

On peut raconter des histoires à tour de rôle ou au contraire utiliser tous les dés pour fabriquer un récit. Il n'y aura pas forcément de gagnant, mais est-ce bien important ?

On peut aussi, pourquoi pas, utiliser la règle de [Vidi](#), voire mélanger les deux. Soyons fous !

## Règle du jeu

### Déroulement du jeu

Lancez les 9 cubes. Commencez par : « Il était une fois... » puis imaginez une histoire se référant aux 9 symboles. Démarrez du cube qui attire le plus votre attention. Il n'y a pas de mauvaise façon de jouer, il faut laisser les dessins guider l'imagination.

C'est possible ! Le cerveau pense en images et trouvera facilement des liens variés entre les symboles. Plus vous jouez, plus il vous sera facile d'inventer des histoires longues et développées. Vous pouvez jouer seul ou en groupe, chaque joueur utilisant un cube tour à tour ou bien chaque joueur créant une histoire à l'aide de tous les dés.

**Sauvegardez vos récits** : écrivez, dessinez ou enregistrez une version audio ou vidéo de vos créations.

**Histoires en chaîne** : une fois que les 9 cubes ont été utilisés, relancez-les et continuez. Jusqu'où pourrez-vous aller ?

**Avancé** : vous pouvez interpréter les images indiquées par les dés, par exemple : la tortue peut vous faire penser à Lenteur, Maison, etc. Quelles associations allez-vous inventer ?

**Expansion sets** : Si vous avez plusieurs jeux Story Cubes, mélangez les dés et prenez-en au hasard, trois pour le début, trois pour le milieu et trois pour la fin de votre histoire. Des millions de combinaisons sont possibles !

Imaginez ! Aux quatre coins du globe, des joueurs inventent leurs propres règles ! Partagez vos idées sur internet [www.storycubes.com](http://www.storycubes.com).