

# F

 4-8 ans

 2-5 joueurs

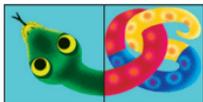
 **Contenu** : 9 cartes "nénuphar/anaconda" + 4 animaux en volume + 20 jetons "animaux" + 1 radeau.

 **But du jeu** : sauver les animaux du radeau avant que l'anaconda ne les attrape.

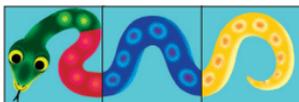
 **Préparation du jeu** : les animaux en volume sont superposés les uns sur les autres (du plus petit au plus grand) et placés sur le radeau au centre des joueurs. Les 9 cartes sont placées autour du radeau face "nénuphar" vers le haut. Chaque joueur reçoit 4 jetons "animaux" qu'il place devant lui.

**NB 1** : le nombre d'animaux présents sur le radeau est égal au nombre de joueurs moins un (ex : 5 joueurs, 4 animaux).

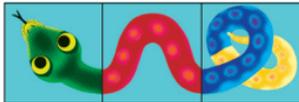
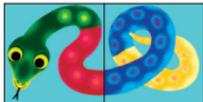
**Règle du jeu** : le corps de l'anaconda est constitué de 4 couleurs différentes : sa tête est verte, son corps est rouge, puis bleu et sa queue est jaune. L'anaconda complet est composé de 2, 3 ou 4 cartes.

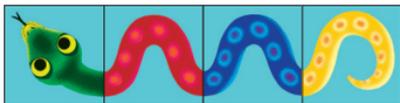


*Anaconda  
composé  
de 2 cartes*



*Anaconda  
composé  
de 3 cartes*





*Anaconda  
composé  
de 4 cartes*

Chacun leur tour les joueurs vont tenter de reconstituer l'anaconda en retournant 2, 3 ou 4 cartes "nénuphar".

Le premier joueur commence par retourner 2 cartes "nénuphar" :

- Si sur deux cartes, on retrouve deux fois la même couleur, alors la tentative a échoué : les cartes sont remises à leur place face "nénuphar" vers le haut et c'est au joueur suivant de retourner deux nouvelles cartes "nénuphar."
- Tant que l'anaconda n'est pas complet, le joueur peut retourner une nouvelle carte "nénuphar".
- Dès que l'anaconda est complet, tous les joueurs se précipitent vers le radeau pour attraper un animal. Le joueur le moins rapide perd un de ses jetons animaux.

Les animaux en volume sont replacés sur le radeau et la partie continue.  
Les cartes "nénuphar" sont mélangées et placées autour du radeau face "nénuphar" vers le haut.

**NB2** : quand tous les animaux d'un joueur ont été dévorés par l'anaconda, le joueur est éliminé. La partie continue avec un animal en moins dans la pyramide.

**Fin de la partie** : la partie s'arrête quand il ne reste plus qu'un seul joueur.  
Ce dernier gagne la partie.