

ZOO WABOO



4+

МАМА
2-4

20-30 min



Carlo A. Rossi



Carlo A. Rossi est né en 1968. Il vit avec sa petite amie à Carpi, dans le Nord de l'Italie. Il travaille en tant que Chef de Produit au sein d'une entreprise de télécommunication et il conçoit des jeux. Carlo A. Rossi emprunte les jeux d'une ludothèque pour en décortiquer les mécanismes depuis son plus jeune âge.

Selon lui, un bon jeu doit combiner une belle histoire et des surprises.

- 6 radeaux
- 30 animaux en bois (en 3 exemplaires)
- 30 cartes Animal
- 18 jetons points de victoire
- 4 jetons « Oui »
- 4 jetons « Non »
- 1 sablier



Matériel

Présentation

Les animaux sont ravis. Aujourd'hui, ils partent pour un excitant voyage en radeau et tous veulent y participer. Mais si le radeau est surchargé, alors tous les animaux finiront dans l'eau. C'est pourquoi la petite souris capitaine doit s'assurer que chacun trouve sa place. Tout le monde est à bord ? Alors allons-y !

« À toute vitesse », crie la petite souris.



Mise en place



1. Placez les animaux en bois et la pile de radeaux sur la table.
2. Gardez les jetons points de victoire et le sablier à portée de main.
3. Mélangez les cartes Animal et placez-les face cachée sur la table.
4. Chaque joueur reçoit un jeton « Oui » et un jeton « Non ».



5. Placez un radeau au centre de la table à portée de tous.
6. Retournez 10 cartes Animal et disposez-les autour du radeau. Placez l'animal en bois correspondant sur chaque carte.



Le but du jeu est de deviner si les animaux présents peuvent être disposés sur le radeau.

OUI ou NON ?

Chaque joueur doit désormais décider si tous les animaux peuvent être placés sur le radeau. Si vous pensez qu'il y a suffisamment de place pour tout le monde, placez le jeton vert « Oui » devant vous, face cachée. Si vous pensez le contraire, placez le jeton rouge « Non ».

Quand tous les joueurs ont fait leur choix, ils retournent leur jeton simultanément.

Comment jouer ?



Si tous les joueurs ont choisi « Oui ».

Dans ce cas, ajoutez une autre carte Animal et son pion en bois autour du radeau et recommencez l'étape « OUI ou NON ? ».

Si tous les joueurs ont choisi « Non ».

Dans ce cas, remplacez une des cartes Animal présente autour du radeau par une nouvelle carte et recommencez l'étape « **OUI ou NON ?** ». Si le « Non » est choisi par tous les joueurs trois fois d'affilée, enlevez les cartes Animal se trouvant autour du radeau et recommencez l'étape 6 de la mise en place.

Si certains joueurs ont choisi « Oui » et d'autres joueurs ont choisi « Non ».

Dans ce cas, les joueurs ayant choisi «Oui» doivent prouver qu'ils ont fait le bon choix. Ils retournent le sablier et travaillent **ensemble** à placer les animaux sur le radeau. Une fois le temps écoulé, les points sont distribués aux joueurs.



1 min

Important : Les animaux doivent être allongés **côte à côte** sur le radeau. Il est interdit de les empiler ou de les mettre debout.



Si tous les animaux sont placés sur le radeau **dans le temps imparti**, alors les points sont distribués **aux joueurs ayant choisi « Oui »**.

Si les animaux **ne sont pas tous placés** sur le radeau **à la fin du temps imparti**, alors les points sont distribués **aux joueurs ayant choisi « Non »**.

Décompte :

1^{ère} manche = 1 point chacun

4^{ème} manche = 4 points chacun

2^{ème} manche = 2 points chacun

5^{ème} manche = 5 points chacun

3^{ème} manche = 3 points chacun

6^{ème} manche = 6 points chacun



Nouvelle manche

Démarrons une nouvelle manche ! Rangez le radeau utilisé dans la boîte de jeu et replacez les animaux en bois avec les autres. Remettez les cartes Animal dans la pile et mélangez-la. Une nouvelle manche peut démarrer, en reprenant à **l'étape 5. de la mise en place.**

La partie se termine à la fin de la 6^{ème} manche.

Le vainqueur est le joueur ayant obtenu le plus grand nombre de points de victoire. Si plusieurs joueurs ont le plus grand nombre de points, ils partagent la victoire.

Fin de partie



Auteur : Carlo A. Rossi
Illustrations : Anne Pätzke
Maquette : Maïke Schiller, Estelle Panel
Réalisation & design : Claudia Geigenmüller
Traduction : Erwann Dréan

© 2015 Pegasus Spiele GmbH, Allemagne, www.pegasus.de. Tous droits réservés.
Distribution exclusive de l'édition française par Matagot.
96 rue de Miromesnil, 75008 Paris.

La réimpression ou l'édition des règles, composants de jeu ou illustrations
est interdite sans autorisation préalable.



Pegasus Spiele