

Des **jeux**
pour **s'amuser**
et **apprendre!**



SUMO!



Règle du jeu


mattika
EDITIONS

RÈGLE

À partir de 7 ans
Joueurs : de 2 à 6



Contenu :

- 1 plateau
- 2 pions-sumo
- 1 jeu de 61 cartes
- 1 règle

But : Se débarrasser le premier de ses cartes.

Préparation

Le donneur distribue 6 cartes à chaque joueur et place 1 carte face visible au centre du plateau. Le reste des cartes, constituant la pioche, est posé face cachée.

Ensuite, il positionne les 2 pions-sumo sur les cases chiffrées du plateau en respectant le principe du jeu.

Exemple : pour la carte 15, il place un sumo sur le 5 et l'autre sur le 3.

S'il y a plusieurs possibilités (exemple : $4 = 2 \times 2$ ou 1×4), le donneur choisit.

Le plus jeune joueur commence.

La partie ne peut pas démarrer avec une carte **zéro**.

Principe du jeu

La carte représente le produit, les sumos sur le plateau indiquent les facteurs.

Les sumos ne sont pas attribués aux joueurs.

Le jeu consiste à se débarrasser de ses cartes en déplaçant un seul sumo à la fois.

Quand le joueur n'a aucune carte à proposer, il pioche une fois.

S'il le peut, il joue immédiatement, sinon il passe son tour.

Il est interdit de placer à la suite deux cartes de la même valeur.

Cas particuliers

La carte zéro piochez

Elle peut être placée à n'importe quel moment.

Quand un joueur pose un **zéro piochez**, tous les autres joueurs doivent piocher une carte.

La carte zéro paire

Elle peut être placée à n'importe quel moment.

Quand un joueur pose une carte **zéro paire**, le joueur suivant, en respectant le principe du jeu, est obligé de jouer une carte avec un chiffre pair.

Erreurs de calcul

Si le joueur pose une mauvaise carte, il doit la reprendre, en piocher une autre et passer son tour.

Les deux sumos sur la même case

Quand les sumos se trouvent sur la même case, **le jeu change de sens**.

Si on joue à deux, le joueur qui a positionné les deux sumos sur la même case rejoue.

Le premier joueur qui n'a plus de cartes gagne la partie.



86/88 avenue d'Argenteuil - 92600 Asnières-sur-Seine
Tél. 09 54 34 89 53 - jeux@mattika.com - www.mattika.com