

ROULEBOULE L'ESCARGOT

4+

10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100

10-20 min



Marco Teubner



Bonjour !

Je m'appelle Marco Teubner. Je suis chercheur en sciences culturelles et créateur de jeux depuis plus de 15 ans. Je vis en Bavière avec ma femme et nos trois enfants. La plupart des jeux que je crée sont des jeux pour les enfants. J'adore jouer avec des enfants. À travers les jeux nous pouvons vivre nos rêves, essayer différentes choses et apprendre à appréhender le monde tout en s'amusant. « Rouleboule l'escargot » est un de mes jeux préférés ! Il s'explique facilement, et le défi est renouvelé à chaque partie. Et maintenant, jouons !

Amusez-vous bien, Marco Teubner.

Matériel

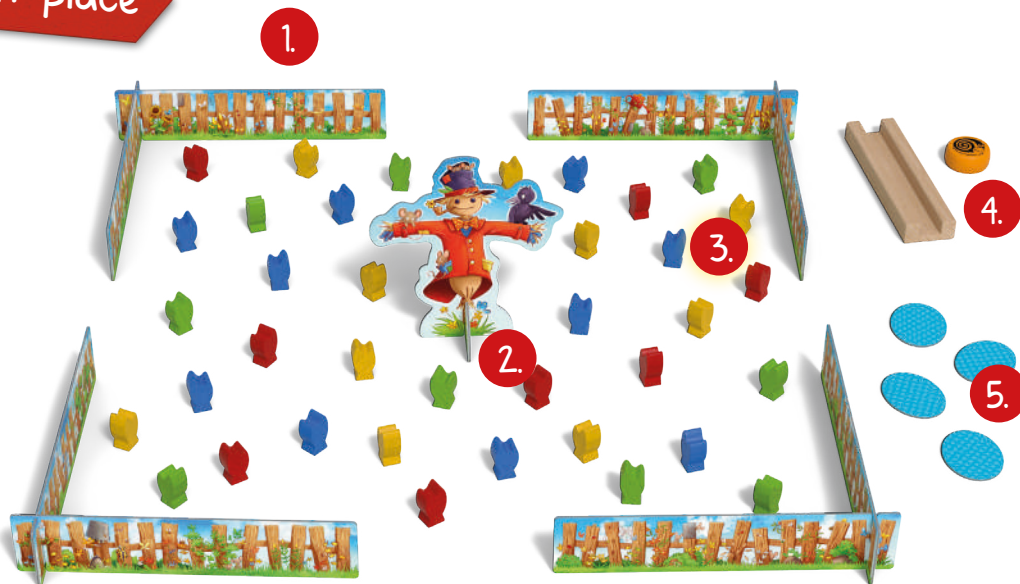
- 8 éléments de clôture
- 1 épouvantail (en deux parties)
- 4 tuiles salades
- 40 salades en rouge, vert, jaune et bleu (10 de chaque couleur)
- 1 escargot roulant « Rouleboule »
- 1 rampe

Présentation

C'est à nouveau la saison ! Comme chaque année, Bertrand le fermier a planté les petites graines dans son champ bio. Comme il a peur que les oiseaux viennent picorer ses graines, il a placé un épouvantail au milieu de son champ. Il aurait mieux fait de se méfier de l'escargot affamé ! Rouleboule, l'escargot roulant, est déjà en route. La salade est sa nourriture préférée. « Attention, écarter-vous, j'arrive ! »



Mise en place



1. Assemblez 2 éléments de clôture dans chaque coin et placez-les au sol ou sur la table afin qu'ils forment un carré d'environ 50 x 50 cm. Cela correspond environ à la largeur de 2 boîtes.
2. Assemblez l'épouvantail et placez-le au centre de la zone de jeu de manière à ce que ses bras pointent vers une ouverture du champ (et pas vers un coin).
3. Puis placez les salades. Assurez-vous que les couleurs soient bien mélangées et réparties sur la surface de jeu. Les salades ne doivent pas se toucher, et ne les placez pas trop près de l'épouvantail. Les salades doivent être accessibles de tous les côtés.
4. Chaque joueur s'assied devant une ouverture du champ. Placez l'escargot sur la rampe.
5. Mélangez les tuiles salades face cachée. Puis chaque joueur en pioche une. La tuile piochée vous indique quelle couleur de salade vous devez renverser.

Chaque joueur essaie de renverser au moins 8 salades à sa couleur. Le premier qui y parvient remporte la partie.

Le jeu se joue dans le sens horaire. Le dernier joueur à avoir mangé de la salade commence. À votre tour, prenez Rouleboule l'escargot et la rampe. Posez la rampe devant vous en la pointant vers l'ouverture du champ. Placez l'escargot à l'arrière de la rampe puis poussez-le à l'aide de votre index, ou bien laissez-le simplement rouler jusqu'en bas.

Mais il faut toujours faire rouler Rouleboule l'escargot sur l'aire de jeu en partant de **votre côté** et **de l'extérieur du terrain** (les clôtures marquent les limites). En visant soigneusement, vous pouvez essayer de renverser autant de salades de votre couleur que possible.

Comment jouer?



Avez-vous renversé des salades ?

Prenez les salades renversées de votre couleur devant vous. Si vous renversez des salades appartenant à d'autres joueurs, donnez-les à ces joueurs. Si Rouleboule renverse des salades qui n'appartiennent à personne lorsque vous jouez à 2 ou 3 joueurs, vous pouvez les mettre devant vous. Elles comptent également pour le score final. Les salades touchées mais qui ne tombent pas restent sur l'aire de jeu.

Avez-vous renversé l'épouvantail ?

Si Rouleboule renverse l'épouvantail, vous ne pouvez placer aucune salade devant vous. Dans ce cas, aucun joueur ne peut prendre de salade. Les salades renversées et l'épouvantail sont simplement remis en place. Cela ne s'applique pas si l'épouvantail est juste touché par l'escargot. Lorsque vous avez terminé, c'est au tour du joueur suivant. Il prend l'escargot et la rampe, et tente de renverser les salades.



Fin du jeu

Dès qu'un joueur a récolté 8 salades à sa couleur, il gagne et la partie est terminée. S'il n'y a que 2 ou 3 joueurs, les salades récoltées peuvent aussi être d'une couleur qui n'appartient à personne.



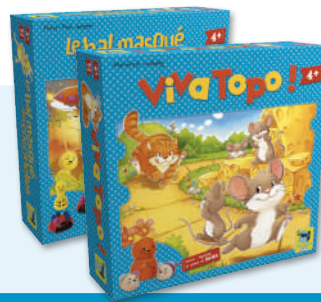


Le bon jeu pour le bon âge, telle est notre devise!

Les boîtes de tous nos jeux sont déclinées en quatre couleurs : **vert**, **bleu**, **jaune** et **rouge**.
Chaque couleur est associée à un âge. Voici le détail de ce code couleur :



3+ Des jeux pour les plus petits



4+ Des règles simples et amusantes



5+ Je peux y jouer sans aide



6+ Papa et Maman s'amuse autant que moi!



www.matagot.com

@EditionsMatagot



© 2018 Pegasus Spiele GmbH, Germany, www.pegasus.de. Tous droits réservés.

Distribution exclusive des éditions françaises par Matagot.

48, rue de la Bienfaisance, 75008 Paris.

La réimpression ou l'édition des règles, composants de jeu ou illustrations est interdite sans autorisation préalable.

Auteur : Marco Teubner
Illustrations : Anne Pätzke

Réalisation & Graphisme : Claudia Geigenmüller
Traduction : Frédéric Wulff



Pegasus Spiele