

Q4

Un jeu de Raul Perez – © 1990 Grupo Comercial Gudile – Importé en France par Abalone

OBJECTIF :

Etre le premier à créer un 'Q4', c'est-à-dire une ligne droite de quatre billes de sa propre couleur.

Cette ligne gagnante peut être :

- Sur un seul plateau
- Utilisant les 4 plateaux

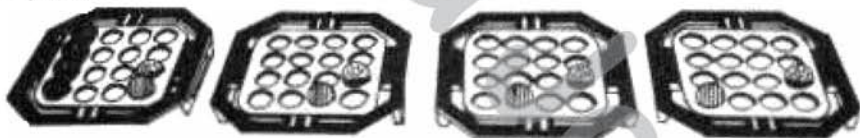


Et on vérifiera le Q4 (en particulier le Q4 diagonal et le Q4 vertical plus difficiles à voir) en empilant les plateaux les uns sur les autres.

EN POSITION DE DÉPART :

Les 4 plateaux sont disposés en ligne à plat.

On ne les empilera (dans l'ordre où ils sont alignés) que pour vérifier un Q4 annoncé par un des joueurs !



DÉBUT DE PARTIE :

- 1) Montez les plateaux. en clippant leurs bases dans les tétons prévus à cet effet.
- 2) installez les 4 plateaux en ligne, comme montré dans la figure ci-dessous.



- 3) Chaque joueur choisit sa couleur de billes
- 4) Les joueurs conviennent de celui qui débute le jeu et jouent ensuite à chacun son tour, dans le sens des aiguilles d'une montre.

LES JOUEURS

Q4 peut se jouer à 2, 3 ou 4 joueurs de tous âges, et par équipes.

DÉROULEMENT DU JEU

Première phase du jeu : la dépose.

Le joueur qui débute la partie prend une bille de sa couleur, et la dépose à l'endroit de son choix, sur l'un des 4 plateaux. Le joueur qui lui succède fait de même avec sa propre couleur en déposant sa bille dans un espace libre et ainsi de suite jusqu'à épuisement des billes de chaque joueur.

Durant cette phase de jeu, un joueur peut réaliser un Q4. En ce cas, la partie est gagnée et s'arrête, et le joueur gagnant emporte la mise convenue.

Cependant, si aucun n'est réalisé pendant la phase où les joueurs déposent leurs billes, on passe à la seconde phase.

DANS TOUS LES CAS, IL EST INTERDIT DE DÉPLACER LES BILLES ADVERSES OU DE DÉPLACER PLUS D'UNE BILLE DE SA PROPRE COULEUR !

LES JOUEURS JOUENT AINSI À TOUR DE ROLE JUSQU'À CE QUE L'UN D'ENTRE EUX PUISSE REALISER UN Q4.

Seconde phase de jeu : Mouvements

Une fois toutes les billes déposées sur le plateau, le jeu se poursuit de la façon suivante :

- A son tour de jeu, le joueur enlève l'une des billes de sa couleur de l'endroit de son choix, et doit la déposer sur un espace libre.

Q4 GAGNANT

Lorsqu'un joueur pense avoir réussi un Q4 gagnant, il l'annonce à haute voix et si nécessaire on vérifie le Q4 en empilant les plateaux les uns sur les autres de la façon suivante :



Attention, il est interdit de changer l'ordre des plateaux, ou de faire pivoter l'un d'entre eux avant l'empilement !

Les plateaux sont empilés dans leur ordre et sans changer leur position !

Si après vérification, on s'aperçoit que le joueur a fait une erreur en annonçant un Q4 qui n'existe pas, on replacera les plateaux dans leur ordre et position initiale et la partie continue. Le joueur ayant commis l'erreur, sera pénalisé de la manière convenue entre les joueurs.



Si le Q4 EST GAGNANT, Le joueur gagnant emporte la mise convenue et la partie s'arrête.

On est alors prêt à débiter une nouvelle partie.