

Mes premiers jeux

A chacun son fromage !

Trois courses aux fromages pour 2 souris agiles à partir de 2 ans.
Avec une variante coopérative pour 3 enfants.

Auteure : Anja Wrede
Illustration : Martina Leykamm
Durée de la partie : env. 5 à 10 minutes par jeu

FRANÇAIS

Contenu du jeu

1 maison-fromage avec 2 cloisons et 1 toit (= dépôt des morceaux de fromage),
2 souris (Mimi et Ben), 5 morceaux de fromage, 1 dé, 1 règle du jeu

Chers parents,

Nous vous félicitons d'avoir acheté ce jeu de la gamme *Mes premiers jeux*.

Vous avez fait un bon choix et allez permettre à votre enfant de grandir et évoluer dans un environnement ludique.

Le présent fascicule vous donne de nombreux conseils ainsi que des suggestions pour faire découvrir les accessoires du jeu à votre enfant et les utiliser pour différents jeux. Ceci permettra de stimuler différentes capacités et aptitudes de votre enfant : la motricité fine, la concentration, l'observation précise, reconnaître des couleurs et découvrir des détails. Un jeu doit avant tout être un moment de plaisir et de partage. Apprendre se fait donc ici tout simplement et sans s'en rendre compte.

Nous vous souhaitons, à vous et à votre enfant,
d'agréables moments de plaisir en jouant !

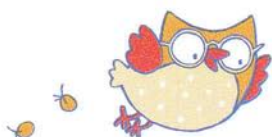
Les créateurs pour enfants joueurs



Avant chaque partie, emboîtez les deux cloisons de la maison l'une dans l'autre en les croisant et posez le toit dessus avec précaution en le fixant dans les encoches prévues. Sur l'emballage, vous pouvez voir la maison une fois assemblée.

Jeu libre

Dans le jeu libre, votre enfant se familiarise avec les accessoires du jeu. Jouez avec lui ! Découvrez ensemble les illustrations et parlez-lui de ce que l'on voit dans les quatre pièces de la maison-fromage.



Si les enfants sont plus âgés et connaissent déjà les accessoires du jeu, vous pourrez alors poser des questions sur les détails représentés dans les différentes pièces de la maison-fromage. Par exemple : *Où se trouve le lit/où sont les chaussures rouges/à quel endroit y-a-t-il un poêle ?*

Les enfants prendront également plaisir à compter différents objets.

Par exemple : *Compte les noix représentées sur le coussin rouge. Combien de saucisses sont-elles pendues dans la réserve ? Compte les fleurs du petit arbre.*

Jeu n°1 : De trou en trou de fromage

Une amusante course pour 2 enfants.

Avant de jouer

Une fois la maison assemblée, posez-la entre les enfants. Empilez les cinq morceaux de fromage sur le toit. Chaque enfant prend une souris et pose la dans une pièce. Les souris ne doivent pas se trouver dans la même pièce. Montrez aux enfants comment lancer le dé et posez-le à côté de la maison.

C'est parti

Les enfants jouent à tour de rôle. L'enfant qui saura le mieux couiner comme une souris commence. Il lance le dé.

Demandez à l'enfant : *Qu'indique le dé ?*

• Le fromage



Dites à l'enfant : *Prends un morceau de fromage posé sur le toit et pose-le dans une pièce où il n'y a ni souris ni fromage. Si aucune pièce n'est vide, tu ne prends pas de fromage.*



• Une couleur



Demandez à l'enfant : *Y-a-t-il une fenêtre ou une porte de la couleur du dé dans la pièce où se trouve ta souris ?*

- **Oui !** Ta souris a le droit de sauter dans la pièce suivante en passant par cette ouverture. S'il y a un morceau de fromage dans cette pièce, tu le ramasses et le poses devant toi.
- **Non !** Ta souris reste là où elle est.

Fin de la partie

La partie se termine dès qu'un enfant a récupéré trois morceaux de fromage. Il gagne la partie et se réjouit en exécutant une intrépide danse de souris.

FRANÇAIS

Gagner et perdre : cela va de pair quand on joue ! Celui qui gagne est fier comme Artaban, mais celui qui perd est déçu, découragé et parfois même en colère. Quelle que soit la situation, montrez votre solidarité à votre enfant : réjouissez-vous avec lui ou réconfortez-le. Les enfants qui viennent de perdre une partie ont besoin d'avoir la confirmation et de savoir qu'ils ont une nouvelle chance lors de la partie suivante. Cela les rend forts émotionnellement pour les moments de joie et de tristesse auxquels ils seront confrontés au cours de leur vie.



Jeu n°2 : Course rapide aux fromages

Une course haletante pour 2 enfants.

Avant de jouer

Posez la maison assemblée entre les enfants. Posez les cinq morceaux de fromage dans n'importe quelle pièce. Chaque enfant prend une souris et la met dans la pièce qui, dans le sens des aiguilles d'une montre, suit celle où se trouvent les morceaux de fromage. Montrez comment lancer le dé et posez-le à côté de la maison.

C'est parti

Les enfants jouent à tour de rôle. L'enfant qui mange le plus de fromages commence en lançant le dé.

Demandez à l'enfant : *Qu'indique le dé ?*

• Une couleur



Dites à l'enfant : *Ta souris doit uniquement se déplacer en avançant. Dans cette direction, y-a-t-il une fenêtre ou une porte de la même couleur que celle indiquée par le dé ?*

- **Oui !** Ta souris a le droit de sauter en avançant dans la pièce suivante en passant par cette ouverture. Si ta souris arrive dans la pièce où se trouve le fromage, tu as le droit d'en prendre un morceau et tu le poses devant toi.
- **Non !** Ta souris reste là où elle est.

• Le fromage



Dites à l'enfant : *Tu as de la chance ! Tu as le droit de choisir par quelle ouverture ta souris va passer en avançant pour arriver dans la pièce suivante. Si la souris arrive dans la pièce où se trouve le fromage, l'enfant a le droit d'en prendre un morceau et tu le poses devant soi.*

Fin de la partie

La partie se termine dès qu'un enfant a récupéré trois morceaux de fromage. Il gagne la partie et est tellement content qu'il se met à sautiller comme une souris.

Passer son tour ou attendre d'avoir la bonne couleur : pour les petits, c'est une situation qui n'est pas facile à accepter. Dans la vie quotidienne, ils sont aussi souvent confrontés au fait que tout doit aller vite, que ce soit pour les repas ou la toilette, ou qu'il s'agisse de l'attention que leur porte leurs parents. Ils doivent d'abord apprendre à être patients et attendre pendant quelques instants. Peu à peu, les enfants font aussi des progrès dans ce domaine, surtout si les parents les y initient sciemment et s'ils jouent avec leurs enfants en les faisant patienter un court instant. Quand les enfants sont en mesure d'attendre et d'être un peu patients, ils ont alors appris un aspect essentiel des relations sociales nécessaires pour la vie commune.



Jeu n°3 : Souris rose ou souris bleue ?

Une course coopérative pour 1 à 3 enfants.

Avant de jouer

Posez la maison assemblée entre les enfants. Posez les cinq morceaux de fromage dans n'importe quelle pièce. Les enfants choisissent ensemble une souris et la posent dans la pièce qui, dans le sens des aiguilles d'une montre, suit celle où se trouve le fromage. L'autre souris est également posée dans cette pièce : c'est l'adversaire des enfants. Montrez comment lancer le dé et posez-le à côté de la maison.



C'est parti

Les enfants forment une équipe mais lancent le dé chacun à tour de rôle. L'enfant qui a déjà vu une souris en vrai commence en lançant le dé.

Demandez à l'enfant : *Qu'indique le dé ?*

- Une couleur



Dites à l'enfant : *Votre souris doit uniquement se déplacer en avançant. Dans cette direction, y-a-t-il une fenêtre ou une porte de la même couleur que celle du dé ?*

- **Oui !** Votre souris a le droit de sauter dans la pièce suivante en passant par cette ouverture. Si votre souris arrive dans la pièce où se trouve le fromage, vous avez le droit d'en prendre un morceau et vous le posez devant vous.
- **Non !** Votre souris reste là où elle est.

- Le fromage



Dites à l'enfant : *Dommage ! L'autre souris a le droit de passer dans la pièce suivante par n'importe quelle ouverture.*

Si la souris adverse arrive dans la pièce où se trouve le fromage, on pose sur le toit de la maison un des morceaux de fromage.

Fin de la partie

La partie se termine dès qu'une souris a récupéré trois morceaux de fromage. Si c'est la souris des enfants, ils gagnent tous ensemble et chantent alors joyeusement en piaillant comme des souris. Si c'est la souris adverse, les enfants perdent la partie.



Se réjouir avec d'autres est une sensation qui rend fort du point de vue émotionnel et apporte de la bonne humeur ! Les enfants sont encouragés dans ce qu'ils font et cela stimule les liens dans la famille ou dans le groupe où le jeu est joué.

Chers enfants, chers parents,

Vous pouvez demander tout simplement si la pièce de jeu que vous avez perdue est encore disponible sur www.haba.fr dans la partie Pièces détachées.